

# **Valkeakosken Reserviläiset ry**

## **Ampumamestaruuskilpailut säännöt**

Muokattu 1.4.2019

Poikkeuksena SAL:n ja RESUL:n sääntöihin yhdistyksen kilpailuissa ei vaadita erityistä tuomarikorttia eikä ampumavakuutusta pois lukien Puolustusvoimien radoilla ammuttavat kilpailut.

Yhdistyksen ennätykseksi lasketaan liiton. piirin ja yhdistyksen omissa mestaruuskilpailuissa ammuttu tulos. Ennätys kirjataan siihen sarjaan missä kilpaillut.

Ampumajohtaja voi päättää otetaanko kilpailijan tulos joko omasta tai muusta viikon sisällä ammuttavasta kilpailusta. Tästä oltava maininta kilpailukutsussa.

Voidaan ammuttaa kahtena erillisenä päivänä, jotta mahdollisimman moni pystyy osallistumaan. Esimerkiksi ilma-aseradalla ei kapasiteetti riitä järjestää yhtenä päivänä.

### **Ilma-ase mestaruuskilpailujen lajit ja säännöt**

|                 |                             |             |
|-----------------|-----------------------------|-------------|
| Mestaruus lajit | Ilmapistooli 60 ls ja 40 ls | SAL säännöt |
|                 | Ilmakivääri 60 ls ja 40 ls  | SAL säännöt |

Sarjat: D, D50, H, H50, H60, H70, H75, H80

Kilpailumaksu Ei ole

Voidaan ampua piirin kilpailun yhteydessä.

### **Ruutiasemestaruuskilpailujen lajit ja säännöt**

|                 |                                     |                    |
|-----------------|-------------------------------------|--------------------|
| Mestaruuslajit: | Pienoispistooli 30+30 ls            | SAL säännöt        |
|                 | Pistooli pika 3x20 ls               | RESUL säännöt      |
|                 | Pienoiskivääri 60 ls makuu          | SAL säännöt        |
|                 | Pienoiskivääri 3x20 ls              | SAL säännöt        |
|                 | Vapaapienoiskivääri kenttä 10+10 ls | Etelä-Häme Liite 1 |

Sarjat: D, D50, H, H50, H60, H70, H75, H80

Kilpailumaksu Ei ole

Voidaan ampua piirin kilpailun yhteydessä

### **Perinneasemestaruuskilpailujen lajit ja säännöt**

|                 |                                   |               |
|-----------------|-----------------------------------|---------------|
| Mestaruuslajit: | Perinne kivääri 150 m 3x10 ls     | RESUL säännöt |
|                 | Perinne kivääri 300 m 30 ls       | RESUL säännöt |
|                 | Perinne pistooli koulu 25 m 30 ls | RESUL säännöt |

Sarjat: D, D50, H, H50, H60, H70, H75, H80

Kilpailumaksu Ei ole

Voidaan ampua piirin kilpailun yhteydessä.

Jos ei ole mahdollisuutta ampua jotain yllä olevaa lajia niin se voidaan korvata jollain muulla perinneasekilpailulla niin erikseen päätettäessä.

### **Reserviläisammunta**

|                 |                    |               |
|-----------------|--------------------|---------------|
| Mestaruuslajit: | RA1, RA2, RA3, RA4 | RESUL säännöt |
|-----------------|--------------------|---------------|

Sarjat: H, H50

Kilpailumaksu Ei ole

Voidaan ampua piirin kilpailun yhteydessä.

## **Liite 1: Etelä-Häme Kenttäammunta 10+10 ls säännöt**

### **Taulu SAL 50 m pienoiskivääritaulu**

Mikäli ampumapaikalla tai –radalla ei ole kääntyviä taululaitteita, suoritetaan kenttäammunta siten, että taulun esiin tuleminen ja poistuminen osoitetaan vihellyksellä. Ampuma-aika alkaa tällöin kuuluvalla vihellyksellä ja päättyy kaksi (2) sekuntia kestävään vihellykseen. Vihellyksen aikana saa ampua. Mikäli kilpailija ampuu vihellyksen päättymisen jälkeen, poistetaan häneltä yhtä monta parasta osumaa kuin mitä hän on ampunut vihellyksen jälkeen.

Lippaasta ammuttaessa ampuma-aika on 1 min / 5 ls. Kertalaukauskiväärillä ampuma-aika on 1 min 15 sek / 5 ls.

Kenttäammuntakilpailussa suoritetaan ensiksi makuuammunta ja sen jälkeen pystyasento. Ennen kilpailua sallitaan samaan tauluun rajoittamaton määrä koelaukauksia, joiden ampumiseen on aikaa 10 minuuttia. Varalippaiden käyttö ammunnan aikana on sallittu. Kilpailussa asentojen välillä ei ole koelaukauksia.

#### **MAKUAMMUNTA:**

Ampuma-asento makuulta. Kiväärinperän tulee olla ennen ammunnan alkamista maassa ja aseeseen saa nostaa ampuma-asentoon vasta taulun kääntyessä näkyviin (vihellys). Taulut ovat näkyvissä minuutin (lippaaton 1 min 15 sek) ajan, jonka aikana ammutaan 5 laukausta.

Vaihdetaan uusi kilpailutaulu ja toistetaan kuten edellä.

#### **PYSTYAMMUNTA:**

Ampuma-asento on pystystä. Ennen ammunnan alkamista kiväärinperän tulee näkyä ampujan kainalon alta ja aseeseen saa nostaa ampuma-asentoon vasta taulun kääntyessä näkyviin (vihellys). Taulut ovat näkyvissä minuutin (lippaaton 1 min 15 sek) ajan, jonka aikana ammutaan 5 laukausta.

Vaihdetaan uusi kilpailutaulu ja toistetaan kuten edellä.

#### **TASATULOS**

Tasatuloksissa ei ammuta uusintaa.

Tasatulos ratkaistaan:

Pystyn tulos

Pystyn kymppien, yhdeksikköjen jne. lukumäärä

Makuun kymppien, yhdeksikköjen jne. edelleen lukumäärä

Jos edelleen sama tulos niin sama parempi sijatulos

Tähystysvälineiden käyttö on sallittu kaikissa asennoissa.

Hihnatusen käyttö on makuuasennossa sallittu ja pystyasennossa kielletty. Otteenrajoitinta (hihnankiinnitin) ei saa käyttää pystyasennossa otteen tukemiseen.

Asu on vapaa, mutta samaa asua on käytettävä sekä makuulta että pystystä ammuttaessa.

Väärään tauluun ammutut laukaukset katsotaan ohilaukauksiksi. Mikäli taulussa on ylimääräisiä osumia, eikä voida varmuudella todeta kuka ne on ampunut, otetaan tulokseen 5 parasta osumaa.

Asehäiriö ei aiheuta uusintaa.

Optisten tähtäyslaitteiden käyttö on kielletty

Itselataavia aseita ei sallita.

Osuma-arvot 4-10 lasketaan mukaan tulokseen.

Lepotukea saa käyttää panosten säilyttämistä varten ei kuitenkaan aseiden lepuuttamiseen.

Sääntöjen rikkomisesta rangaistaan kilpailijaa vähentämällä lopputuloksesta kaksi (2) pistettä. Taulun vaihtamatta jättäminen katsotaan yhdeksi rikkeeksi josta saa -2p / kerta. Jos kilpailijan todetaan VARMUUDELLA ampuneen ylimääräisiä laukauksia hylätään koko suoritus.

## **Liite 2: Kenttäammunnan komennot**

## Kilpailun selostus

Kerrotaan kilpailijoille ammunnan kulku ja käytettävät komennot.

## Komennot

### KOELAUKAUKSET

- **Valmistautukaa ampumaan koelaukauksia. Koelaukausten määrää ei ole rajoitettu. Koelaukausten ampumiseen aikaa 10 minuuttia.** Tällöin kilpailijat saavat suorittaa lipastuksen.

- **LATAA** komennolla kilpailijat sulkevat lukot ja ottavat valmiusasennon.

- **OVATKO AMPUJAT VALMIIT** komennolla tiedustellaan, ovatko kilpailijat valmiit ampumaan. Jos kilpailija ilmoittaa, että hän ei ole valmis, on kilpailun johtajan odotettava noin 15 sekuntia ja tiedusteltava uudelleen **OVATKO AMPUJAT VALMIIT**.

Ellei kieltävää vastausta kuulu 3 sekunnin kuluessa, komennetaan: **TULTA** tai annetaan aloitusmerkki pillin vihellyksellä

- 10 minuutin kuluttua komennetaan: **TULI SEIS** tai annetaan lopetusmerkki pillin vihellyksellä. Komennetaan **LUKOT AUKI, PATRUUNAT POIS**.

- **VAIHTAKAA KILPAILUTAULU ESILLE**

### KILPAILULAUKAUKSET

**1. VALMISTAUTUKAA AMPUMAAN MAKUUN/PYSTYN 5 KILPAILULAUKAUSTA**, jolloin kilpailijat saavat suorittaa lipastuksen 5 patruunalla ja kiinnittää lippaan.

**2. LATAA** komennolla kilpailijat sulkevat lukot ja ottavat valmiusasennon.

**3. OVATKO AMPUJAT VALMIIT** komennolla tiedustellaan, ovatko kilpailijat valmiit ampumaan. Jos kilpailija ilmoittaa, että hän ei ole valmis, on kilpailun johtajan odotettava noin 15 sekuntia ja tiedusteltava uudelleen **OVATKO AMPUJAT VALMIIT**. Ellei kieltävää vastausta kuulu 3 sekunnin kuluessa komennetaan **HUOMIO** ja annetaan vihellyspillillä merkki aloittaa ampumasuoritus.

**4.** Kun kilpailuosaan käytettävä aika on kulunut, annetaan vihellyspillillä 2 sekuntia kestävä merkki ammunnan päättymisestä. Komennetaan **LUKOT AUKI, PATRUUNAT POIS**.

**5.** Komennetaan **VAIHTAKAA UUSI KILPAILUTAULU**

Ammutaan makuun / pystyn toinen 5 laukauksen sarja samoilla komennoilla kohdasta 1 alkaen.

## AMPUMA-AJOISTA

**Ilmapistooli 40 ls**

Ampuma-aika koelaukaukset 15 min + kilpailulaukaukset 1 h

**Ilmakivääri 40 ls**

Ampuma-aika koelaukaukset 15 min + kilpailulaukaukset 1 h

**Pienoiskiväärin yhdistetty 60 ls makuu ja 3x20 ls**

Yhdistetty ampuma-aika on 3 tuntia joka koostuu

Makuuammunta

valmistautumisaika ja koelaukaukset 15 min

kilpailulaukaukset 1 t

tauko 15 min.

Tauon aikana vain makuun ampuneet voivat kerätä varusteensa pois ja muut valmistautuvat pystyammuntaan

asento-osuus aloitetaan yhtä aikaa

pysty ja polvi tauotta 1 t 30 min

Asentokilpailun makuuosuuteen otetaan makuukilpailusta 20 ensimmäistä kilpailulaukausta

**Pienoiskivääri 3x20 ls**

valmistautumisaika ja koelaukaukset 15 min

kilpailulaukaukset 2 h

**Perinne kivääri 300m 30 ls**

Koelaukaukset 5 kpl ampuma-aika 5 min.

Kilpailulaukaukset 2x15 ls. Sarjan ampuma-aika 15 min.

**Perinne kivääri 150m 3x10 ls**

Koelaukaukset 5 kpl ampuma-aika 5 min.

Kilpailulaukausten ampuma-aika 10 min asentoa kohden.

# OHJEITA AMPUMAMESTARUUSKILPAILUN JÄRJESTÄJILLE

## KILPAILUKUTSU MALLI liite 3

Kutsu saatava piirien nettisivuille viimeistään kolme viikkoa ennen kilpailua. Kutsusta ilmettävä missä, milloin, sarjat, ilmoittautumistapa ja maksut sekä ohjelma (lajien ampumajärjestys piireittäin). Kilpailun järjestäjä päättää missä järjestyksessä piirit ampuvat lajit.

**Ilmoittautumisaika:** Päättyy hyvissä ajoin jotta eräluettelot saadaan julkaistua ajoissa ja mahdolliset muutokset/korjaukset tehtyä. Ilmoittautumisajan päättyminen ei saa olla myöskään liian aikainen. Eräluettelot pystyttävä julkaisemaan viimeistään viikkoa ennen kilpailua.

**Maksupäivä:** Ei samalle päivälle kuin ilmoittautuminen päättyy vaan mieluummin viikkoa myöhäisemmäksi. Muistakaa myös MAKSUN SAAJA – pelkkä tilinumero ei riitä.

Eräluettelot myös piirien tiedottajille laitettavaksi nettiin.

Jälki-ilmoittautumisia eräluetteloiden julkaisemisen jälkeen ainoastaan jos erissä on tilaa. Uusien erien tekeminen sotkee pahasti järjestelyt ja aiheuttaa ongelmia muutosten tiedottamisesta kilpailijoille. Saattaa aiheuttaa myös osallistumisten peruutuksia koska uudet aikataulut eivät sovellukaan jo ilmoittautuneille kilpailijoille. Jo julkaistuja eräluetteloita ei ole hyvä alkaa rukkaamaan täysin uusiksi.

Lisäksi KILPAILUPAIKALLA ILMOITTAUTUMISET sellaisiin lajeihin joihin ei etukäteen ole ilmoittautunut on järjestäjän päätäntävällässä. Ei saa sotkea aikatauluja.

Kilpailijoilla saattaa olla myös toivomuksia erien suhteen johtuen yhteiskuljetuksista tai muista aikataulullisista ongelmista. Nämä voi ottaa huomioon jos ei sotke muuten kilpailun järjestämistä (lajin palkintojenjako saattaa siirtyä jopa yli 3 tunnilla). Eli samansarjalaisia ei välttämättä tarvitse sijoittaa samaan erään kilpailemaan. Ratakapasiteettikin voi tulla vastaan jos kaikkia ampumapaikkoja ei hyödynnetä. Eräluetteloiden laadinnassa kannattaa kuitenkin huomioida myös palkintojenjako niin ettei se turhaan viivästy sarjajaottelun takia.

## KILPAILUN VALVOJAN ROOLI:

Ei ole KUNNIAVIRKA. Hän tarkastaa kilpailukutsun ja sen oikeellisuuden. Hänen on tunnettava voimassa olevat piirien ampumasäännöt. On kyettävä ottamaan kantaa kilpailun aikana mahdollisesti tuleviin ongelmiin sikäli kuin ei liity kilpailujuryn päätettäviin asioihin.

Koska hänet on nimitetty seuraamaan että kilpailun järjestelyt toimivat on hänen otettava yhteyttä kilpailun järjestäjään varmistuakseen että järjestelyt on

tehty ajoissa ja tarvittava materiaali ( esim. palkinnot ) on hankittu. Järjestäjä ei välttämättä edes muista kuka on määrätty kilpailun valvojaksi.

### **TOIMITSIJAT:**

Piirin kilpailussa ei vaadita tuomarikortillisia miehiä. Ammunnan johtajan on kuitenkin ehdottomasti tunnettava kilpailtavan lajin säännöt. Tulkkajaan on oltava ”kokenut”.

### **ASETARKASTUS JA KILPAILUKORTIT**

Kivääripuolella ei erillistä ase/varuste tarkastusta ole pakko suorittaa vaan ammunnan johtaja voi vastata asetarkastuksesta ampumapaikalla ennen koelaukauksia. Kokenut johtaja näkee kyllä onko ase lajin mukainen ja puuttuu tarvittaessa asiaan jo ENNEN koelaukausten alkua. Tämä tapa on nykyisin käytössä yleisesti. Kilpailun aikana puuttuu välittömästi sääntörikkomuksiin. ( esim lataaminen lippaaseen kertalaukaus kilpailussa, varusteet, virheellinen ampuma-asento jne.)

Pistoolipuolella ammunnanjohtaja käy aseet läpi ennen koelaukausten alkua. Pistooli pika ammunnassa on siinä käytettävän aseiden laukaisuvastus punnittava. Punnitus on syytä tehdä ampumapaikan ulkopuolella ennen aseiden vientiä ampumapaikalle.

Kilpailukortit voidaan jakaa joko kilpailutoimistossa tai suorituspaikoilla. Viimeistään kilpailukäskyssä on syytä kertoa missä ne jaetaan ja onko ilmoitauduttava kilpailutoimistossa vai suorituspaikalla.

Kilpailukortit voi jakaa etukäteen ampumapaikoille kilpailijan tarkastettavaksi jotta voidaan todeta hänen olevan oikealla paikalla ja tarvittaessa tehdä muutokset tietoihinsa. Tuloskirjaajat keräävät sen jälkeen kortit.

Tämä säästää myös aikaa ja kilpailijoiden ”ruuhkautumista” kilpailutoimistoon. Kilpailutoimiston on vaikea tehdä muutoksia ampumapaikkoihin ja muutostiedon välittäminen ampumapaikalle saattaa tuottaa ongelmia.

**AMMUNNAN JOHTAJA KUITENKIN VASTAA VIIME KÄDESSÄ ETTÄ AMPUJA SAA OIKEAN TULOKSEN JA OIKEAAN TULOSKORTTIIN. HÄN MYÖS NÄKEE ONKO RADALLA TILAA VAI EI.**

Etenkin kiväärikilpailussa ei missään nimessä kilpailukortteja saa viedä näyttösuojaan ennen kuin ampumapaikalla on todettu kortin ja kilpailijan tietojen ja ampumapaikan olevan yhtenäiset. Kilpailijoita saatetaan vielä siirtää eri syistä johtuen alkuperäisestä poiketen uuteen ampumapaikkaan tai erään tulee uusia kilpailijoita.

Kiväärikilpailussa saattaa olla ampujia jotka ampuvat vain asentokilpailun. Heidät on sijoitettava radalle niin etteivät häiritse muita ampujia joilla erilainen ampuma-aika ja valmistautumisaajat.

Kiväärikilpailussa on syytä ilmoittaa **ERÄN** alkamisaika. Ei niin että kerrotaan kilpailun alkamisaika ja vielä erikseen milloin alkaa koelaukaukset. Käytetään vain yhtä kelloaikaa sekaannuksien välttämiseksi.

**ELI ERÄ ALKAA VALMISTAUTUMISAJALLA JA KOELAUKAUKSILLA.**

Kilpailijoiden toki sallitaan asettaa varusteensa hyvissä ajoin paikalleen.

**Käytettävät taulumäärät pienoiskivääri kilpailuissa**

Taulut on aina merkittävä erä/ampumapaikkanumerolla. Taulut on pystyttävä esittämään jälkikäteen mahdollista tarkastusta varten.

**Makuu 60 ls**

**Ammutaan 2 ls täplä**

Vetotaulu + 4 koetaulua + 30 kilpataulua + lopetustaulu. 36 kpl

**Asento 3x20**

**Ammutaan 2 ls täplä**

Vetotaulu + 4 koetaulua + 10 kilpataulua + 2 koetaulua + 10 kilpataulua + 2 koetaulua + 10 kilpataulua + lopetustaulu 40 kpl

**Yhdistetty 60 ls makuu + 3x20**

**Ammutaan 2 ls täplä**

Vetotaulu + 4 koetaulua + 30 kilpataulua + 2 koetaulua + 10 kilpataulua + 2 koetaulua + 10 kilpataulua + lopetustaulu 60 kpl

**Kenttä 10 + 10 ls**

Vetotaulu + 2 koetaulua + 4 kilpataulua + lopetustaulu

**Käytettävät taulumäärät ilma-asekilpailuissa**

**Ilmapistooli 40 ls**

**Ammutaan 5 ls täplä**

Vetotaulu + 4 koetaulua + 8 kilpataulua + lopetustaulu 14 kpl

**Ilmapistooli 40 ls**

**Ammutaan 2 ls täplä**

Vetotaulu + 4 koetaulua + 20 kilpataulua + lopetustaulu 26 kpl

**Ilmakivääri 40 ls**

**Ammutaan 2 ls täplä**

|                   |                                                        |           |
|-------------------|--------------------------------------------------------|-----------|
| 4 täpläinen taulu | Vetotaulu + 1 koetaulu + 5 kilpataulu + lopetustaulu   | 8 taulua  |
| 1 täpläinen taulu | Vetotaulu + 4 koetaulu + 20 kilpataulua + lopetustäulu | 26 taulua |

**Ilmakivääri 40 ls**

**Ammutaan 1 ls täplä**

|                   |                                                         |           |
|-------------------|---------------------------------------------------------|-----------|
| 4 täpläinen taulu | Vetotaulu + 1 koetaulu + 10 kilpataulu + lopetustaulu   | 13 taulua |
| 1 täpläinen taulu | Vetotaulu + 4 koetaulua + 40 kilpataulua + lopetustaulu | 46 taulua |